



# Eiland des Schreckens

Original: D&D 1E (BX), David Cook, Tom Moldvay: „X1 The Isle of Dread“ 1981  
DCC Stufe 0-1

Pen and Paper Erfahrung? altes DnD/OSR? DCC? Dieses Abenteuer?

## Was ist DCC

- 3-5 Spieler mit je 4 Charakteren der Stufe 0 oder einem der Stufe 1
- grundsätzlich einfache Regeln, aber sehr klassenspezifisch
- komische Würfel
- Skills über Beruf
- Ordnung=Inquisitor/Mafia, Neutral=Natur/Cthulhu, Chaos=Individualist
- **Glück verbrennen:** immer wenn ihr würfelt, regeneriert nicht (außer Dieb/Hobbit)
- Charaktere können sterben, übermächtige Monster, manchmal besser fliehen
- ich würfle offen, TPK ist eure Verantwortung, Ausnahme: ein Char pro Spieler
- nutzt jeden Gegenstand oder Tier und jeden Trick der euch einfällt
- sagt möglich spezifisch was und wie ihr etwas tun wollt: **suchen! wo? wie?**
- **Spieler seid mutig und schlau**, die Lösung steht selten auf dem Charakterblatt

**dieses Abenteuer: Klassiker**

## Charaktere vorstellen

### Einleitung

### Gerüchte

# Salzmarsch

## Gerüchte w14

- 1 Im Berg gibt es ein Höhlensystem mit einem uralten Gefängnis.  
In dem werden viele Zauberer und Dämonen gefangen gehalten.
- 2 Die Jäger kennen die Affenmenschen. Sie leben seit langer Zeit hier und sind nicht  
immer feindselig, aber unberechenbar und gefährlich. Die Jäger meiden sie.
- 3 Am Berg gibt es eine verschlossene Tür die wohl ins innere führt,  
aber bisher konnte niemand das Schloss öffnen.
- 4 Es lebte früher einmal eine wunderschöne Frau mit schneeweißem Haar nahe des  
Berges. Sie war eine Hexe oder Fee oder vielleicht eine verzauberte Dörflerin.
- 5 Ein ebenso mächtiger wie bössartiger Zauberer namens Calabraxis lebte einst hier.  
Die Dörfler besänftigten ihn mit allerlei Geschenken: Proviant und Ausrüstung.
- 6 Unter dem Berg wohnen die Schatten der Toten, die ruhelos umherwandern.  
Man kann mit ihnen reden, aber all ihre Worte sind Lügen.
- 7 Ein Volk von Vampiren lebt im Berg.  
Sie trinken Menschenblut und flattern davon.
- 8 Alle Menschenaffen sind Untertanen von Horthor, dem großen weißen Affen.  
Jedes Frühjahr opfern sie ihm Menschenkinder als Festtagsschmaus.
- 9 Vor vielen Jahren wagte es eine Gruppe von Recken die Höhlen zu erkunden.  
Man fand ihre kopflosen Leichen nahe des Eingangs.
- 10 Man kann in den Höhlen einen Blick die Weltenschlange in der Tiefe erhaschen.  
Tropft euer Blut in den Abgrund und sie wird euch eine Frage beantworten.
- 11 Wenn ihr Calabraxis trifft, bietet ihm Salz an.  
Er wird euch als Freunde erkennen.
- 12 Es soll im Berg einen Saal mit Statuen geben.  
Wer keine Seele hat kann mit ihnen verschmelzen.
- 13 Eine Gruppe von Abenteurern genau wie ihr war schon einmal vor Jahren hier.  
Sie wollten ebenfalls in den Berg.
- 14 Der alte Zauberer baute eine Bibliothek im Berg.  
Aber seine Bücher hatten Augen und einen eigenen bössartigen Willen.